

PROGRAMMÜBERBLICK

Montag, 20. März

	JavaScript Days	React Days	Angular Days	Angular Days	HTML5 Days
09:00 – 12:30	Testing JavaScript (Teil 1) Dominik Ehrenberg, Sebastian Springer	Der Einstieg in React Jakob Westhoff	Alle lieben TypeScript – und Sie? Philipp Burgmer	Angular Grundlagen – volle Kanne (Teil 1) David Müllerchen	CSS Cookbook 3 Jens Grochtdreis
13:30 – 17:00	Testing JavaScript (Teil 2) Dominik Ehrenberg, Sebastian Springer	React und Redux Tobias Struckmeier	Angular-Datenbindung unter der Motorhaube Manfred Steyer	Angular Grundlagen – volle Kanne (Teil 2) David Müllerchen	Endlich richtig Layouten: Durchstarten mit Flexbox Dr. Florence Maurice
17:30 – 18:30	Angular Night Session mit Martin Probst (Google)				

Dienstag, 21. März

	JavaScript Days	React Days	Angular Days	Angular Days	HTML5 Days
09:00 – 12:30	APIs mit JavaScript Golo Roden	Wir bauen eine Progressive Web App (Teil 1) Hans Christian Otto, Elmar Burke	Reactive Programming Sebastian Springer	Advanced Angular: Praktische Real-World-Projekterfahrungen Christian Liebel	CSS Cookbook 4 Jens Grochtdreis
13:30 – 17:00	Architektur mit JavaScript Golo Roden	Wir bauen eine Progressive Web App (Teil 2) Hans Christian Otto, Elmar Burke	Der neue Angular-Router im Detail betrachtet Manfred Steyer	Progressive Web Apps: Das Web wird nativ(er) Christian Liebel, Christian Weyer	Barrierefreies Webdesign (Accessibility) in der Praxis Nina Gerling
17:30 – 18:30	Speaker Panel mit Jens Grochtdreis, Christian Weyer, Elmar Burke und Jakob Westhoff				

Mittwoch, 22. März

	JavaScript Days	React Days	Angular Days	Angular Days	HTML5 Days
09:00 – 12:30	Spieleentwicklung mit Unity und JavaScript (Teil 1) Dominik Ehrenberg, Sebastian Springer	React Internals: Deep-Dive Golo Roden	Mobile Anwendungen mit Ionic 2 Aaron Czichon	Echte Cross-Plattform-Anwendungen mit Angular, Cordova und Electron Christian Weyer	Getting touchy – eine praktische Einführung in Touch- und Pointer-Events (Teil 1) Patrick Lauke
13:30 – 17:00	Spiele Entwicklung mit Unity und JavaScript (Teil 2) Dominik Ehrenberg, Sebastian Springer	Elm Workshop Bastian Krol	Building native mobile apps with Angular and NativeScript Julian Steiner, Sebastian Witalec	Architektur in großen Angular Projekten Philipp Burgmer	Getting touchy – eine praktische Einführung in Touch- und Pointer-Events (Teil 2) Patrick Lauke